휴먼아이티솔루션

실무를 반영한 솔루션 소통을 돕는 프로그램 마음을 움직이는 컨텐츠 마음을 움직이는 컨텐츠 감성 기반 디자인 고객 감동 서비스

㈜휴먼아이티솔루션 회사 소개서

IT와 하나된 휴머니즘을 실현시키는 Human IT Solution이 되겠습니다.
Human IT Solution 는 앞으로 e-Biz 서비스 분야의 Fusion Enterprise Technology를 목표로
최고 수준의 시스템을 구축하기 위해 앞장서겠습니다.

COPYRIGHTS 2006~2020. Human IT Solution Co., Ltd ALL RIGHTS RESERVED.

Ⅰ. 기업소개

휴먼아이티솔루션

회사명	주식회사 휴먼아이티솔루션
주소	**호남본부** : 전라남도 무안군 삼향읍 남악3로 80, 제일프라자 302호, 303호 **기업부설** : 전라남도 목포시 석현로 46, 벤처지원센터 305호 **서울본부** : 서울 특별시 서초구 반포대로 55 고금빌딩 1F, 2F **영남본부** : 경상남도 창원시 의창구 차룡로 48번길 44 F1704
대표번호	**Tel.** 1599-0578 **Fax.** 1599-0589
대표이사	최봉두
설립일	2006년 5월
임직원	47명 (임원 2명, 경영기획부 7명, 솔루션사업부 28명, 헬스케어사업부 10명)
홈페이지	http://www.hmit.kr
주요서비스	E-Business Consulting, Solution Development, Multi Media, SI Consulting

업력 15년차
2006년 5월 설립

지재권 60건
특허 및 저작권 등록

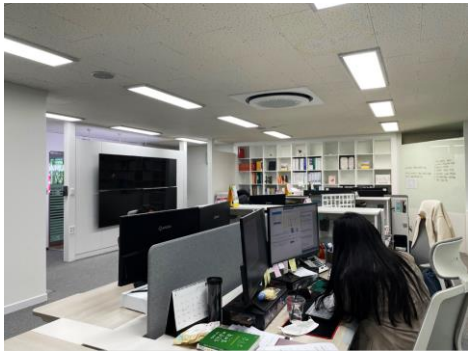
47명
2021년 12월 기준

약 55억원
매출액

휴먼아이티솔루션

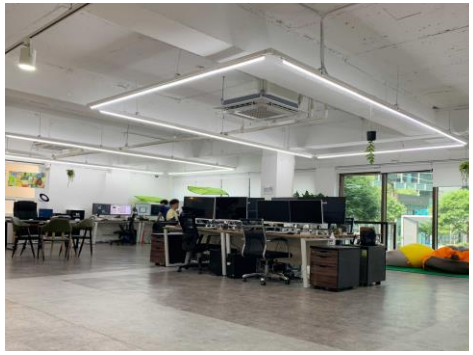
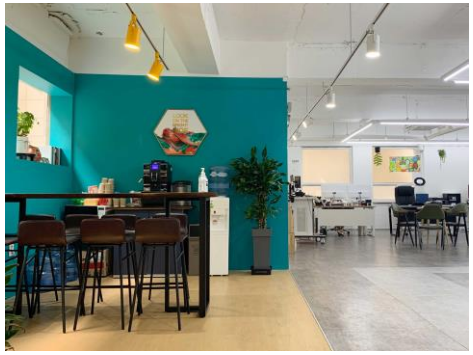
위치: 전남도청 앞 제일프라자 3층

휴먼아이티솔루션 기업부설연구소



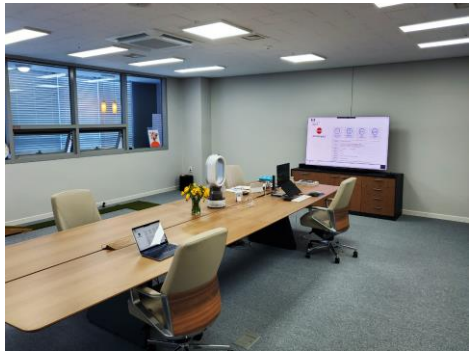
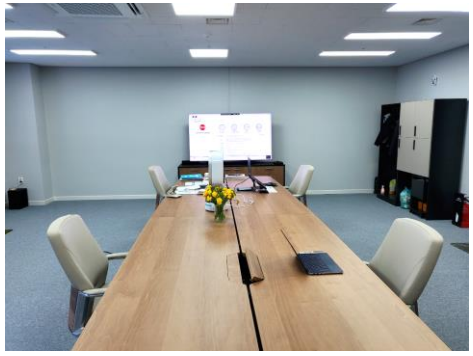
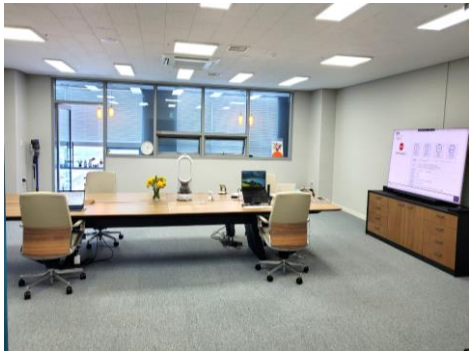
위치: 하당보건소 뒤 벤처지원센터 3층

HMENTER
AR/VR/XR

위치: 예술의전당 옆 고금빌딩 1,2층

SUMIT
BIGDATA & AI

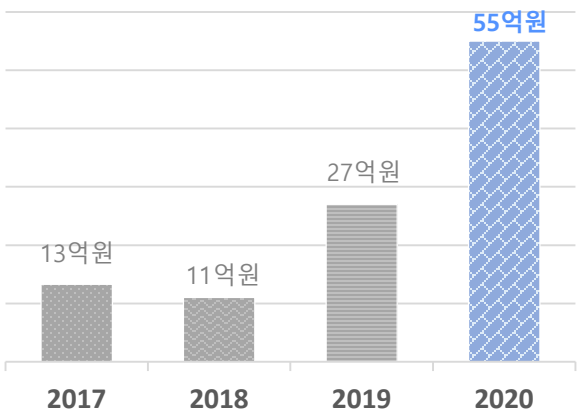




위치: 창원 스마트업타워 17층

3. 휴먼아이티솔루션 재무건전성

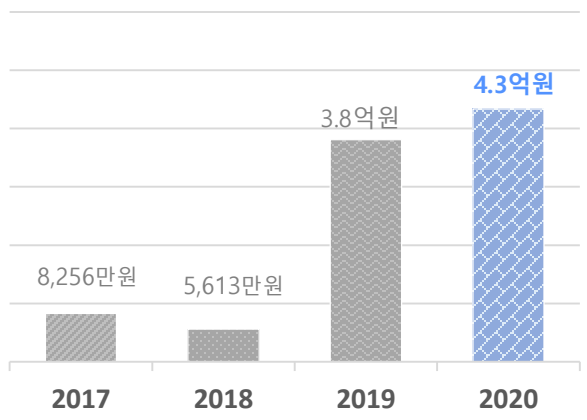
매출액 안내

2020년 기준	매출액 성장률
약 55억원	102.5% ▲



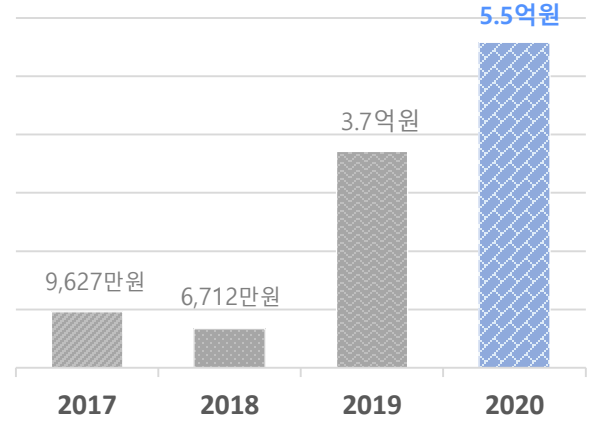
영업이익 안내

2020년 기준	영업이익 성장률	영업이익률
약 4.3억원	13.89% ▲	7.9%



당기순이익 안내

2020년 기준	당기순이익 성장률	당기순이익률
약 5.5억원	50.44% ▲	10.1%



4. 휴먼아이티솔루션 조직도

대표이사

부사장

기업부설연구소

경영기획부

회계팀
회계 관리

인사팀
인사/노무

솔루션사업부

솔루션개발

스마트공장 솔루션
클라우드 솔루션
스마트관광 플랫폼
SI솔루션 개발
인공지능 개발
앱서비스 개발

헬스케어 사업부

개발팀
VR/AR 개발

3D팀
3D모델링

디자인팀
WEB/APP 디자인

R&D팀
R&D 사업관리

영업부

헬스케어팀
헬스케어

솔루션팀
스마트공장 솔루션

임원부

미래전략팀
TF추진지원

비서팀
사업지원

기획팀
신규사업 기획조정

5. 휴먼아이티솔루션 연혁

2006
05 법인설립

2007
04 ISO 품질 평가 인증

2008
09 HUMAN ERP 시스템 개발

2009
04 생산실시간시스템 구축

2010
11 시니어 모션 인식 게임 청실홍실 22개군 구축
11 전자세금계산서 시스템 구축 완료

2011
11 버스업체 ERP 구축(경남버스업체)
12 지식재산 경영인상 표창

2012
09 전남 무인민원발급기 안내도우미 앱개발
12 청실홍실2 18개소 추가 구축

2013
01 전남개발공사 통합 CMS 및 모바일 개발
03 HUMAN MES, PLM, SCM, MIS 개발
12 체감형 게임 XTION 출시

2014
05 뉴휴먼게이트볼 V2.0 출시
08 목포과학대학교 학사행정시스템 개발
11 전주대학교 학생포털 서비스 구축

2015
01 버스운송사업 시스템 GS인증 획득
08 여수국가산업단지 K-ICT 클라우드 서비스 시범사업(20억) 선정
11 납골당 관리프로그램 구축

5. 휴먼아이티솔루션 연혁

2016
01 가상현실기반 재활운동시스템 TION 개발
02 스마트공장 시스템 구축 체결
05 H-MES, H-SCM 프로그램 등록

2017
03 바다과학관 VR해저 잠망경 구축
04 스마트공장 20개사 구축 협약
09 HM ENT 오픈

2018
01 스마트공장 시스템 10개사 구축 협약
02 국내 유일 농수산 통합관리 시스템 AFBIS 개발
05 VR 인지재활시스템 TION 개발

2019
04 VR 인지재활시스템 TION-PLUS 개발
07 스마트공장 30개사 구축 협약
08 혁신조달연계형신기술사업화 사업 협약

2020
09 스마트공장 37개사 구축 협약
11 스마트공장 LV4 구축 협약
12 목포시통합관광정보제공시스템 구축 협약
12 목포 근대역사관 실감콘텐츠제작 및 설치 협약
12 88케어 목포치매예방실 오픈 및 운영

2021
특화 산업
스마트 팩토리
점유율 1위

6. 휴먼아이티솔루션 인증현황

법인 사업자

벤처기업확인서

이노비즈기업확인서

유망중소기업 지정서

기업부설연구소 인정서

품질경영시스템인증서

직접생산확인증명서

인공지능기업 인증서

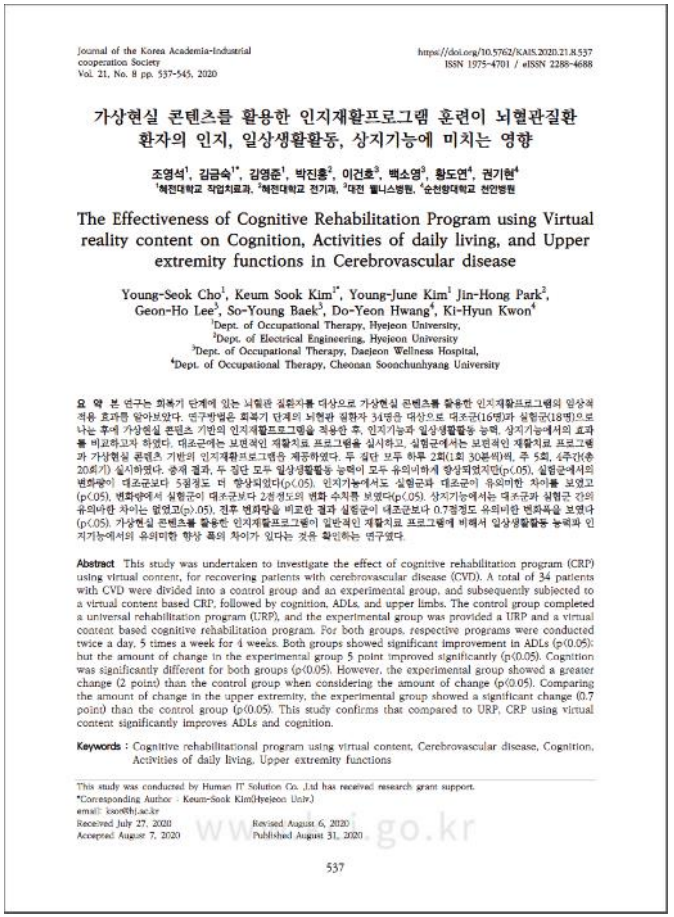
버스 경영수지분석 시스템 GS인증

티온 플러스 GS인증

Ⅱ. 티온플러스 소개

가상현실 치매예방
티온플러스

・티온플러스



Journal of the Korea Academia-Industrial cooperation Society
Vol. 21, No. 8 pp. 537-545, 2020

https://doi.org/10.5762/KAIS.2020.21.8.537
ISSN 1975-4701 / eISSN 2288-4688

가상현실 콘텐츠를 활용한 인지재활프로그램 훈련이 뇌혈관질환 환자의 인지, 일상생활활동, 상지기능에 미치는 영향

조영석[1], 김금숙[1*], 김영준[1], 박진홍[2], 이건호[3], 백소영[3], 황도연[4], 권기현[4]
[1]혜전대학교 작업치료과, [2]혜전대학교 전기과, [3]대전 웰니스병원, [4]순천향대학교 천안병원

The Effectiveness of Cognitive Rehabilitation Program using Virtual reality content on Cognition, Activities of daily living, and Upper extremity functions in Cerebrovascular disease

Young-Seok Cho[1], Keum Sook Kim[1*], Young-June Kim[1] Jin-Hong Park[2], Geon-Ho Lee[3], So-Young Baek[3], Do-Yeon Hwang[4], Ki-Hyun Kwon[4]
[1]Dept. of Occupational Therapy, Hyejeon University,
[2]Dept. of Electrical Engineering, Hyejeon University
[3]Dept. of Occupational Therapy, Daejeon Wellness Hospital,
[4]Dept. of Occupational Therapy, Cheonan Soonchunhyang University

요 약 본 연구는 회복기 단계에 있는 뇌혈관 질환자를 대상으로 가상현실 콘텐츠를 활용한 인지재활프로그램의 일상적 적용 효과를 알아보았다. 연구방법은 회복기 단계의 뇌혈관 질환자 34명을 대상으로 대조군(16명)과 실험군(18명)으로 나눈 후에 가상현실 콘텐츠 기반의 인지재활프로그램을 적용한 후, 인지기능과 일상생활활동 능력, 상지기능에서의 효과를 비교하고자 하였다. 대조군에는 보편적인 재활치료 프로그램을 실시하고, 실험군에서는 보편적인 재활치료 프로그램과 가상현실 콘텐츠 기반의 인지재활프로그램을 제공하였다. 두 집단 모두 하루 2회(1회 30분씩)씩, 주 5회, 4주간(총 20회기) 실시하였다. 중재 결과, 두 집단 모두 일상생활활동 능력이 모두 유의미하게 향상되었지만($p<.05$), 실험군에서의 변화량이 대조군보다 5점정도 더 향상되었다($p<.05$). 인지기능에서도 실험군과 대조군이 유의미한 차이를 보였고 ($p<.05$), 변화량에서 실험군이 대조군보다 2점정도의 변화 수치를 보였다($p<.05$). 상지기능에서는 대조군과 실험군 간의 유의미한 차이는 없었고($p>.05$), 전후 변화량을 비교한 결과 실험군이 대조군보다 0.7점정도 유의미한 변화폭을 보였다 ($p<.05$). 가상현실 콘텐츠를 활용한 인지재활프로그램이 일반적인 재활치료 프로그램에 비해서 일상생활활동 능력과 인지기능에서의 유의미한 향상 폭의 차이가 있다는 것을 확인하는 연구였다.

Abstract This study was undertaken to investigate the effect of cognitive rehabilitation program (CRP) using virtual content, for recovering patients with cerebrovascular disease (CVD). A total of 34 patients with CVD were divided into a control group and an experimental group, and subsequently subjected to a virtual content based CRP, followed by cognition, ADLs, and upper limbs. The control group completed a universal rehabilitation program (URP), and the experimental group was provided a URP and a virtual content based cognitive rehabilitation program. For both groups, respective programs were conducted twice a day, 5 times a week for 4 weeks. Both groups showed significant improvement in ADLs ($p<0.05$); but the amount of change in the experimental group 5 point improved significantly ($p<0.05$). Cognition was significantly different for both groups ($p<0.05$). However, the experimental group showed a greater change (2 point) than the control group when considering the amount of change ($p<0.05$). Comparing the amount of change in the upper extremity, the experimental group showed a significant change (0.7 point) than the control group ($p<0.05$). This study confirms that compared to URP, CRP using virtual content significantly improves ADLs and cognition.

Keywords : Cognitive rehabilitational program using virtual content, Cerebrovascular disease, Cognition, Activities of daily living, Upper extremity functions

This study was conducted by Human IT Solution Co. ,Ltd has received research grant support.
*Corresponding Author : Keum-Sook Kim(Hyejeon Univ.)
email: ksoo88@naver.com
Received July 27, 2020 Revised August 6, 2020
Accepted August 7, 2020 Published August 31, 2020

537

・티온플러스 효과성 논문

NO	구축년도	기관명	대수	지역
1	2019	해남 치매 안심센터	2대	해남
2	2019	담양 치매 안심센터	1대	담양
3	2019	평택 노인 복지회관	1대	평택
4	2019	중앙대학교 재활병원	1대	서울
5	2019	해전대학교 재활학과	2대	천안
6	2019	대전 웰니스 재활병원	1대	대전
7	2019	천안 단국대 병원	1대	천안
8	2020	경북대 작업치료학과	1대	경북
9	2020	호산대학교	1대	경북
10	2020	목포 치매 안심센터	1대	목포
11	2020	마포구 치매 안심센터	2대	마포구
12	2020	기타(기업구매)	18대	전국
		총계	32대	

・Tion-Plus 판매실적

2. 티온플러스 소개

연구 개발 및 자문 | 중앙대학교병원 CHUNG-ANG UNIVERSITY HOSPITAL

연구 개발 및 자문 | 호남대학교 HONAM UNIVERSITY

재활 효과성 연구 | 순천향대학교병원 | 대전웰니스병원 | 혜전대학교

+:on-PLUS

1등급 GOOD Software

나라장터 우선구매대상제품

67종 342개 미션

특허청

특허 제 10-2017157

뇌졸중

인지재활
상지재활

Ver 1.0
23종 56개 미션
상지 재활 포함
초고령층도 쉽게 훈련

- 종합 평가 2분
- 종합 훈련 5-8분
- 선택 체험 3-8분

Mild Dementia

인지능력향상
신체활동유도

Ver 2.0
44종 286개 미션
4단계
맞춤형 훈련

- 종합 평가 4-8 분
- 종합 훈련 15-20분
- 선택 체험 5-15분

사용목적

1. MMSE 기반 간이 인지상태 평가 (간단 치매 검사)
2. MVPT 기반 시지각 평가 (편측 무시 평가)
3. 만성기 뇌졸중 환자의 일상생활 회복에 도움
4. 평가에 따른 인지능력 훈련 선택
5. 상지 재활이 필요한 환자의 활동 유도
6. 일상 환경 기반의 인지 훈련으로 치매 완화 (예방부터 가벼운 치매까지)

인지재활 및 훈련

- 뇌졸중은 사망 원인 2위로, 치매와 더불어 가장 만나고 싶지 않은 질병입니다.
- 일반적 재활보다 효과가 높은 VR인지 재활은 기억과 주의를 포함한 5가지 치료 연구에 긍정적 효과가 있습니다.
- 티온 플러스는 만성기 뇌졸중 환자의 일상으로의 복귀를 돕습니다.

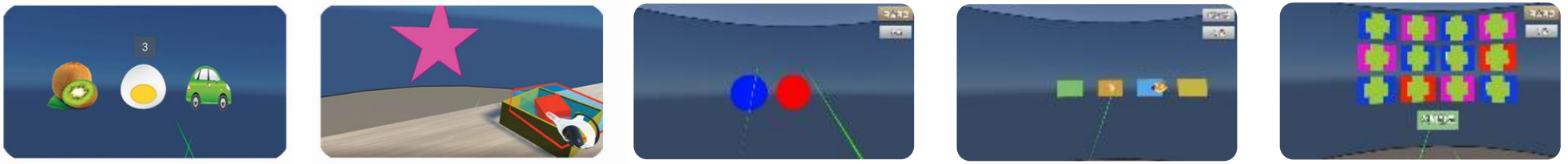
치매예방

- 치매는 뇌의 여러 부위를 손상시키는 질환으로 인한 질병입니다.
  치매는 복잡하고 사람마다 다른 방식으로 경험합니다.
  치매 예방에 특화된 생활 밀착형 맞춤형 훈련을 만나보세요

발달 및 지적장애 훈련

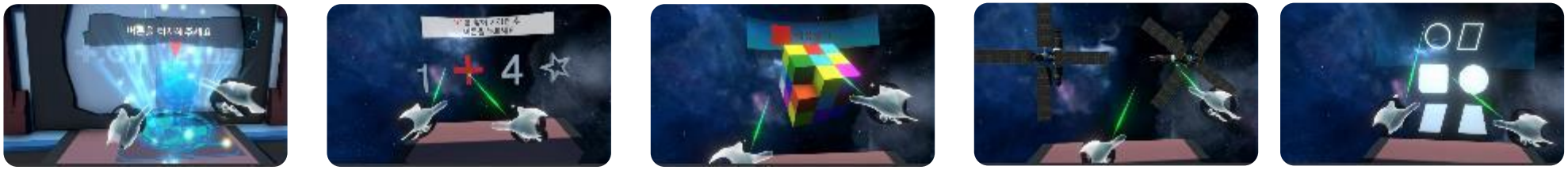
- 섬세한 설계 및 기술적 해결을 통해 발달 및 지적 장애자도 사용 할 수 있습니다.
- 신체 활동을 유도함으로써 전 연령층에게 건강하고 더 나은 오늘을 선사합니다.

▪ MMSE-K 기반 간이 정신 상태 평가 (치매 평가)



지남력, 기억, 언어 기능, 주의, 이해 및 판단 능력 평가

▪ MVPT기반 시지각 평가 (뇌손상, 편측무시 확인)



시각적 부주의, 시각적 운동 제어, 조직적 시각, 형태 개선, 공간적 위치 인식, 시각적 차별 평가

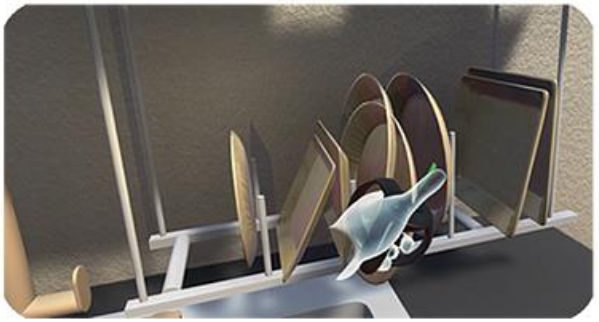
MMSE-K기반의 간이정신상태 검사와
MVPT 기반 시지각 평가를 통해 사용자의 인지 상태를 파악합니다.

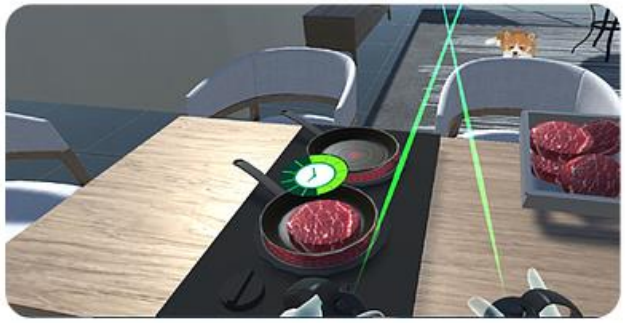
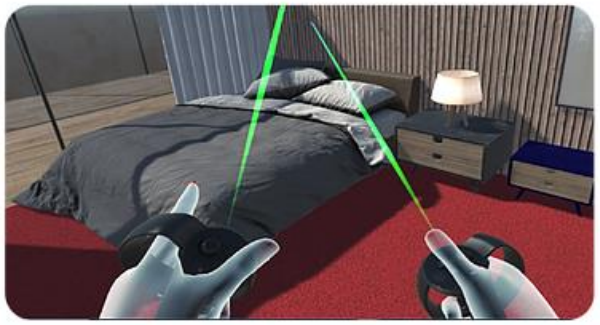
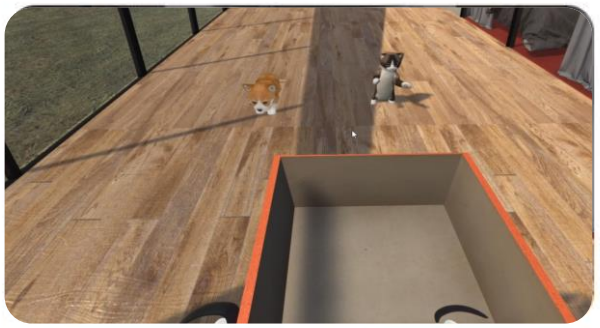
그리고 평가 결과에 따라
세 가지 일상 환경에서 생활 밀착형 훈련이 맞춤형으로 이뤄집니다.

▪ 인지기능 향상 훈련 [야외 재래 시장 , 도심형 마켓]

상점에서 물건을 선택하고 담는 것은 의사 결정, 집중, 공간 탐색 능력이 필요합니다.
치매에 걸리거나 인지능력이 떨어지면 모든 것이 더 힘들어 집니다.
두정엽과 같은 뇌의 가장 위 부분에 의해 제어되고 알츠하이머와 같은 질병으로 손상될 수 있는
눈과 손의 협응 등을 집중적으로 훈련하여 인지 기능을 향상합니다.

▪ Cognitive Improvement Training [Home]



기억력, 눈의 조화, 언어 기능, 주의력, 시각 변화, 눈의 움직임, 논리적 사고 능력, 공간 지각, 이해 판단력 등 22가지 종류의 훈련.

집은 가장 많은 시간을 보내는 친숙한 장소입니다
티온 플러스는 익숙한 공간에서 더 많은 훈련이 이뤄지도록 구성되어 있습니다.

4. 티온플러스 나라장터 쇼핑몰 등록

“ 나라장터 MAS 쇼핑몰 등록 ”

나라장터 쇼핑몰

벤처나라 쇼핑몰

Ⅲ. 헬스케어 플랫폼 소개

두뇌팔팔 힘도팔팔
슬기로운 예방생활

팔팔케어

치매예방실

"18세의 기억을 99세까지, 99세까지 88(팔팔)하게"

2. 예방실 구성도

이용자 현황 모니터링

플랫폼 운영을 위한 서버시스템

회원가입
(기본 정보 입력)

서비스 운영 및 제어

개별 서비스 관리 및
데이터 출력

VR 인지재활

가상현실(VR) 기반 치매예방 및 인지재활

평가와 훈련도구, 44종 286개 미션 구성
간이 치매 진단 및 치매 특화 훈련 포함
일상 환경 기반 인지기능 향상
문맹, 한 손 사용자 모두 이용
발달장애부터 전 연령층 사용

관리자 책상

바코드 프린터

인바디 + 혈압측정

노인들의 신체 정보 제공 및
데이터 수집, 관리

유인헬스

노인 상지 및 하지 훈련을 위한 시스템 체력측정 및 보행운동, 저강도 운동 등 통합훈련

몸의 움직임을 인식하여 실시간 동작분석
상지, 하지 전신 운동 효과
자체 알고리즘을 통한 프로그램 추천
증상별 맞춤 운동량 추천 및 가이드 제공

베러코그

2D 기반의 전산화 인지재활시스템 집중력, 기억력 등 12종 훈련서비스 제공

문맹, 비문맹 통합 사용
인지기능향상 훈련
아트 테라피 심리 게임

T:ON-PLUS

재활의학과 전문 의료진 공동 개발
뇌병변·치매군 효과성 연구 완료

VR 치매예방·인지기능 향상

티온 플러스는 만성기 뇌졸중 환자의 회복을 돕고
발달장애, 경증치매, 건강한 일반인까지
인지기능 향상에 효과적입니다.

전연령층 사용 | 4단계 맞춤 훈련 | 67종 342개 미션

사용 방법

UINHEALTH

스마트 운동 시스템 UINHEALTH

유인헬스

체력측정 결과에 근거하여
개인별 맞춤형 운동 추천

체력 측정 | 건강 운동 | 건강 게임

사용 방법

베러크그

임상전문의 효과 검증 완료

치매검진·인지재활 전산화 통합 솔루션

경도인지장애 인지기능 향상
치매예방·인지재활·미술 심리치료를 한번에

발달장애 아동부터 전 연령층 사용
학습결과에 따른 데이터 관리·저장
12 인지영역으로 전문화된 콘텐츠
개별/그룹/재가방문 교육모드 병용 지원

사용 방법

4. 팔팔케어 혁신제품 지정

“혁신제품 지정 조달 혁신몰 6월 중 등록 예정”

국민의 나라 정의로운 대한민국

한국산업기술진흥원

수 신 (주)휴먼아이티솔루션

(경유)

제 목 제3차 「우수연구개발 혁신제품 지정제도」 기술혁신성 평가위원회 평가결과 통보

1. 귀 사의 무궁한 발전을 기원합니다.

2. 관련
   가. 우수연구개발 혁신제품 지정지침(산업통상자원부 고시 제2020-237호) 제9조(평가)
   나. 우수연구개발 혁신제품 지정제도 기술혁신성 평가위원회 참석 요청의 건('21. 3. 24., 기술실용화팀-319)

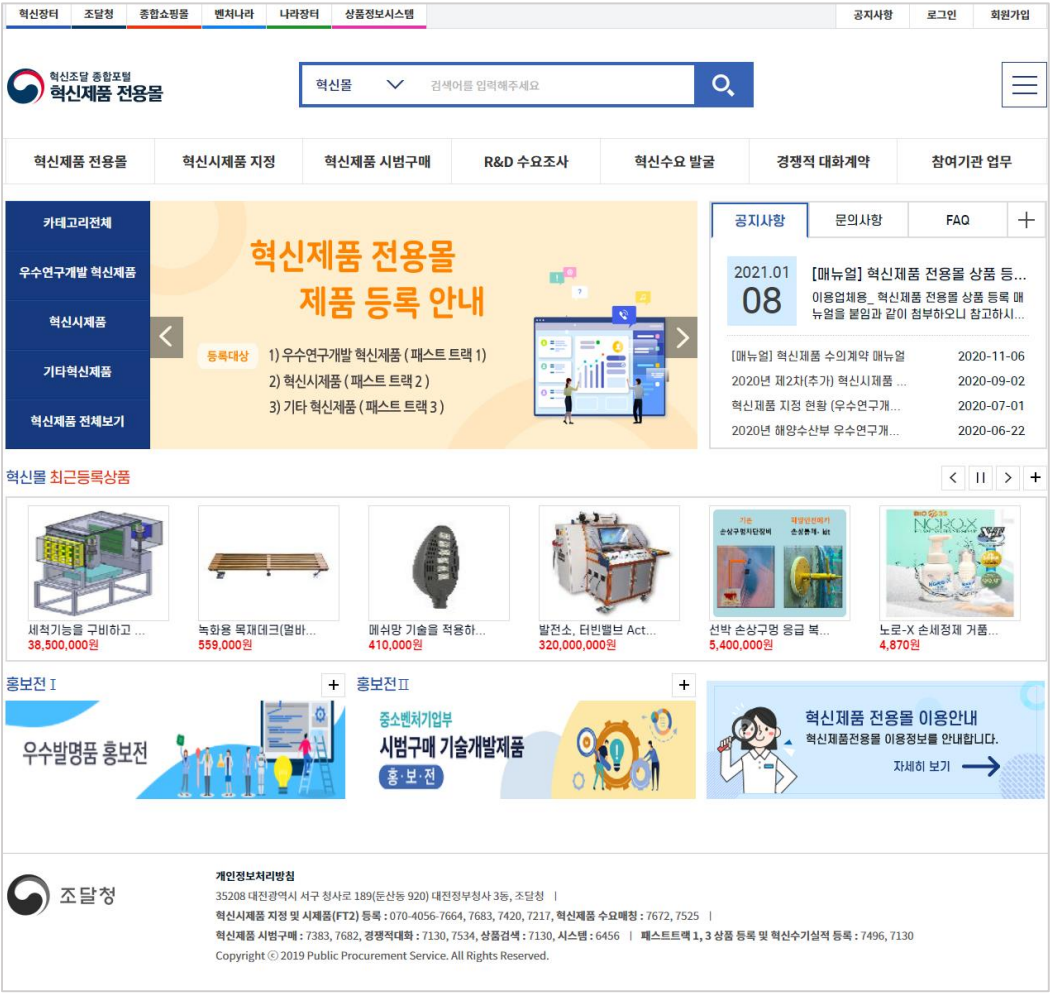
3. 상기와 관련하여, 우수연구개발 혁신제품 지정을 위한 평가위원회 개최 결과를 아래와 같이 안내드립니다.

4. 신청 기관의 장은 통보받은 결과에 대해 평가 과정 및 절차에 중대한 하자가 있다고 판단하여 이의가 있는 경우, 평가결과를 통보받은 날로부터 10일(마지막 날이 토요일 또는 공휴일 및 근로자의 날인 경우에는 그 다음날) 이내에 1회에 한하여 이의신청 할 수 있으며, 기한 내 이의신청이 없는 경우 평가결과가 확정된 것으로 간주됨을 양지하여 주시기 바랍니다.

- 아 래 -

가. 평 가 명: 제3차 우수연구개발 혁신제품 지정제도 평가위원회
나. 일자 및 장소: '21. 3. 26.(금) / 서울시 강남구 아르누보 호텔 회의실
다. 평가결과: 기술 혁신성 평가 '인정'

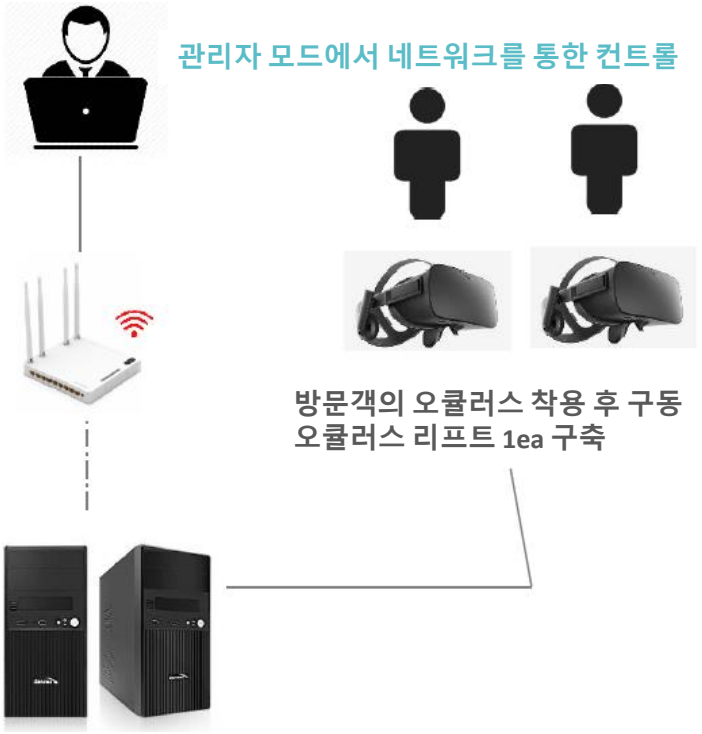
붙임 우수연구개발 혁신제품 지정제도 기술혁신성 평가위원회 종합의견서 1부. 끝.



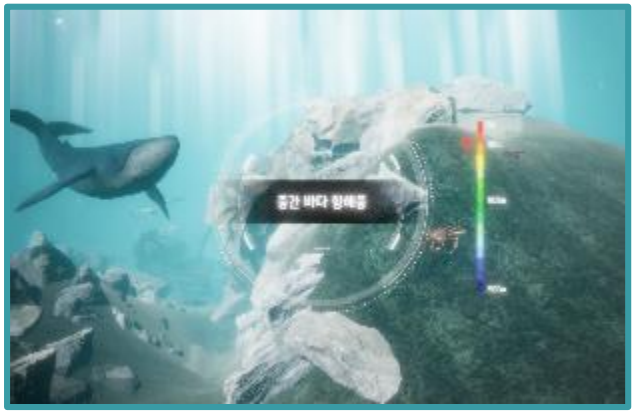
Ⅳ. 스마트박물관 구축사례

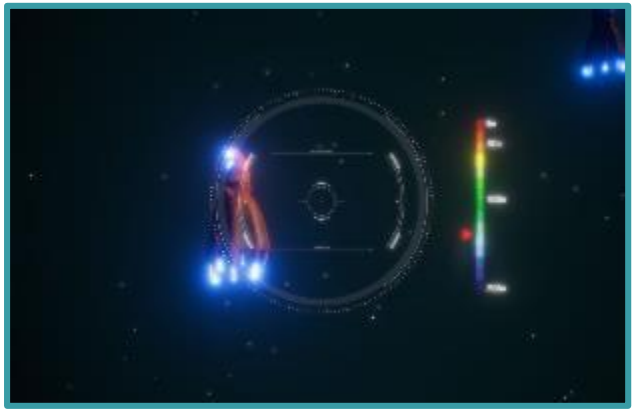
“오큘러스 기반 가상현실 VR잠망경 구축”

잠망경 구동방법



얕은 바다 / 중간바다 / 심해바다를 가상현실로 구축





“[수중스쿠터 기반 해저탐험 VR게임 오션피아]”

목포어린이바다과학관, 영광노을전시관 구축 운영중

3. 티온 블루레인저

"목포 바다를 배경으로 맞춤형 VR 콘테츠 제작"

1등급

소프트웨어품질인증서
Certificate of Software Quality

상호또는성명 Name of Company / Name of Applicant	:	(주)휴먼아이티솔루션(411-81-44527) Human IT Solution
소프트웨어의명칭 Name of Software	:	티온 블루레인저 ver1.0 tion blueranger ver1.0
인증등급 Certification Level	:	1등급
인증번호 Certification No.	:	20-0089
제조자및제조국가 Manufacturer and Country of Manufacture	:	(주)휴먼아이티솔루션/대한민국 Human IT Solution/Republic of Korea
인증연월일 Date of Certification	:	2020년(Year) 2월(Month) 17일(Day)
기타 Additional Information	:	

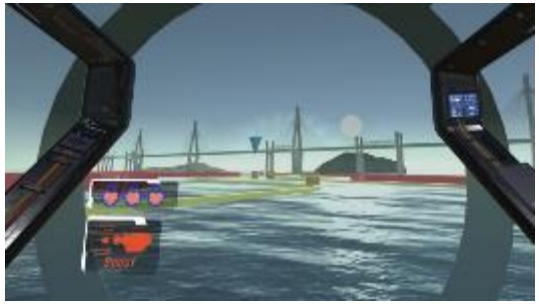
위 소프트웨어는 「소프트웨어산업 진흥법 시행규칙」 제5조제1항에 따라 인증되었음을 증명합니다.

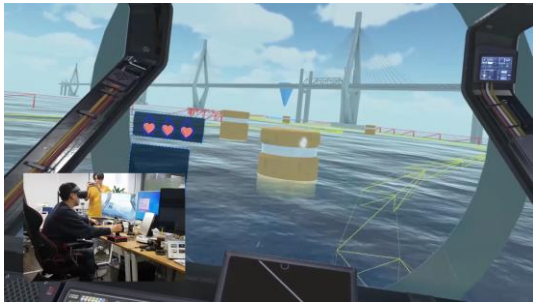
I hereby confirm that the quality of the foregoing software has been certified under Article 5.1 of the Enforcement Decree of the Software Industry Promotion Act.

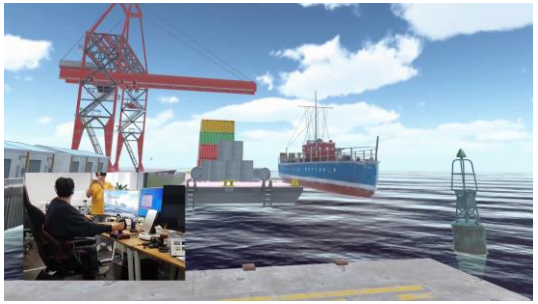
2020 년(Year) 2 월(Month) 17 일(Day)

TTA 한국정보통신기술협회장
CEO & President
Telecommunications Technology Association

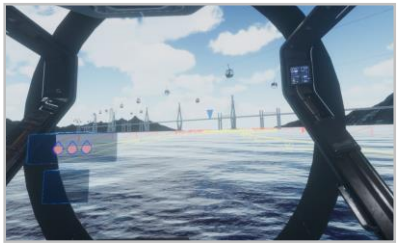
목포어린이바다관 가상현실 체험관 3대 구축



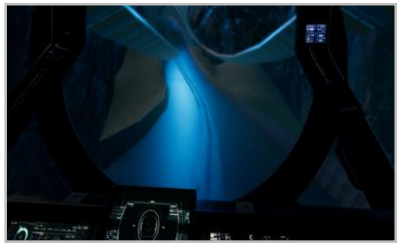




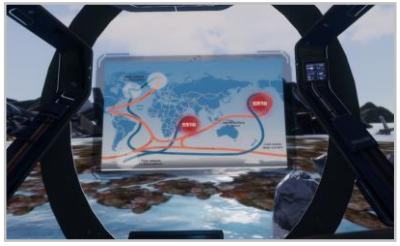
탑승



이동 – 잠수 지점 도착

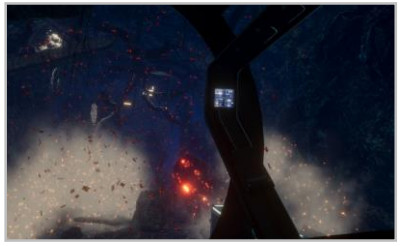


해저 라이드 – 태평양 도착

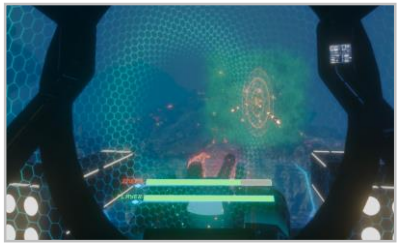


쓰레기섬 – 새끼 고래 발견

새끼 고래 잠수정 태우기

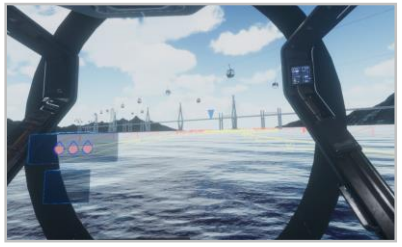


기계 괴물 접근 – 해저 동굴 탈출



괴물 처치

고래 풀어주기 – 어미 고래 조우



귀환 – 점수 확인

사용자 편의성을 고려한 근대역사관 테마 체험 콘텐츠 개발 및 제작

연간 방문객이 20만 명이 넘는 목포시 근대역사관 1,2관의 신규 콘텐츠 제작
다수의 관람객이 다양한 방법으로 근대역사관을 즐길 수 있는 체험콘텐츠 구축
비대면 언택트 시대의 사회적 니즈를 차별성 있는 체험 프로그램 개발
다수의 관람객이 동시에 몰입형 콘텐츠를 즐길 수 있는 문화예술 공간 조성 목적

1-2 사업범위

01 착용형 증강현실

동시간대에 다수의 관람객들이 개별적으로 즐길 수 있는 착용형 증강현실 기반 관람 콘텐츠 제작

- 착용형 증강현실 콘텐츠 제작
- 순번대기 시스템 HW/SW
- 실감 콘텐츠 체험 공간 구축

02 방공호 자유제안

인공터널로 조성된 방공호 관련 역사적 사실과 방공호 공간적 특성에 적합한 인터랙티브 체험 콘텐츠 제작

- 인터랙티브 체험 콘텐츠

03 디지털 라이브러리

목포 근대역사관 소장 자료 기반의 디지털 아카이브 구축

- 디지털 라이브러리 제작

04 추가 제안

목포의 근대역사를 주제로 테마가 있는 야경을 관찰할 수 있는 심야 관광 콘텐츠 제작 (추가 제안)

- 심야 관광 콘텐츠

4. 목포 근대역사관 실감콘텐츠 구축

근대역사관 1관
착용형 증강현실 콘텐츠
AR 글래스를 활용한 실감형 콘텐츠
목포 개항의역사, 목포의 근대문화공간, 근대역사관, 근대생활상 등에 대한 검증된 시나리오를 기반으로 역사적 사실이 담긴 콘텐츠 제작

방공호
방공호 실감콘텐츠
일반 관람객과 동시에 즐길 수 있는 체험형 콘텐츠
어둡고 습한 공간에 최적화 시킬 수 있는 공간디자인

근대역사관 1관
디지털 라이브러리
분할 터치스크린 기반의 디지털 라이브러리 제작
분할터치스크린 제작 노하우로 몰입감 있는 인터랙티브 콘텐츠 제작

근대역사관 2관
심야 관광 콘텐츠
프로젝션 맵핑 기반의 심야 관광 콘텐츠
근대역사관 2관의 외벽공간을 활용하여 심야시간에도 즐길 수 있는 콘텐츠 제작

디오라마 현장사진

방공호 현장사진

디지털 라이브러리 현장사진

역사관 2관 현장사진

디오라마 XR 적용 컷

방공호 영상 연출컷

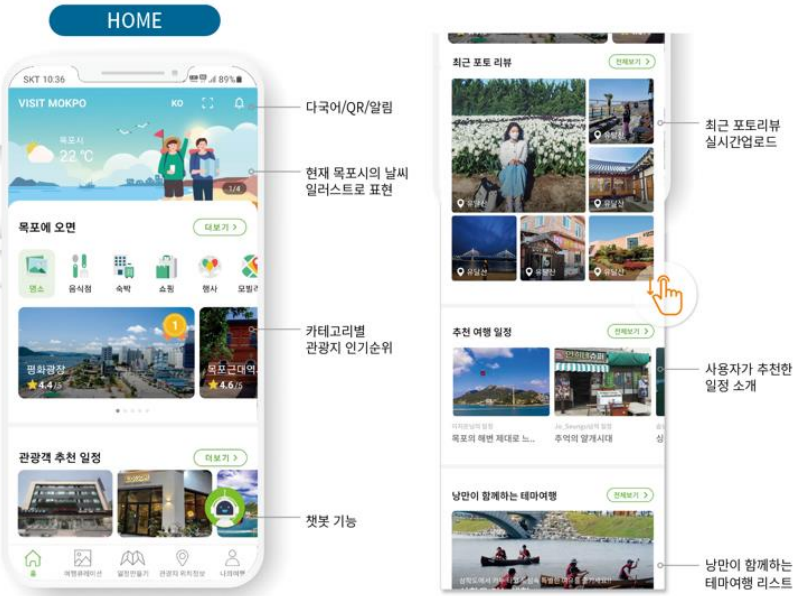
디지털 라이브러리 설치 컷

외벽 프로젝션 맵핑 적용 컷

Ⅴ. 스마트관광 구축사례

Ⅴ. 스마트관광 구축사례

1. 비짓목포 관광객용 앱서비스 구축



로그인
- SNS기반 로그인 기능

실시간 관광 안내
- 목포시 전역 관광지 정보 안내
- 위치기반 정보 안내 및 길찾기
- SNS연계 관광지 리뷰 정보 안내
- 관광목적지 검색시 BIS 교통정보 연계

관광지 추천
- 테마여행 정보 안내
- 테마별 관광코스 자동추천

안내 설정
- SNS기반 로그인 기능
- 관광안내 챗봇(한국어/영어) 기능
- 언어설정(한국어/영어/중국어/일본어)

일정 추천
- 테마여행 관광지 정보 안내
- 테마별 일정정보 안내

나의 여행
- 관심 관광지 정보 저장
- 관광 포인트별 리뷰작성

2. 비짓목포 사업자용 앱서비스 구축

로그인
- 사업자 전용 회원가입 기능
- CMS를 통해 사업장 등록 연계

방문자 기록
- AI얼굴인식 기술을 이용한 사용자 정보 수집 및 분석
- QR코드 인식을 통한 방문확인

이용 실태
- 날짜별 방문자수 리포트
- 연령, 성별에 따른 방문자수 리포트

고객 리뷰
- 방문객 리뷰
- 방문객 리뷰 관리(댓글)

사업장 등록
- 사업자 가입 승인 후 사업장 정보 등록
- 비즈알림 서비스

설정
- 어플리케이션 관련 공지사항 제공
- 사용자 푸시 수신동의

3. 비짓목포 컨텐츠 관리 CMS 시스템 구축

커뮤니티 관리
- VISIT MOKPO 공지사항 관리
- 관광문의 및 후기 관리 기능

관광지 관리
- 테마여행 정보 작성관리
- 목포 명소, 음식점, 숙박 쇼핑 등 관광콘텐츠 정보관리

관광객 APP 관리
- 관광객 정보관리
- 콘텐츠별 관광객 만족도 관리
- 콘텐츠 연관검색어 해시태그 관리

사업자 APP 관리
- 사업자 정보관리
- 사업자 사용신청 정보관리
- 사업장 방문이력 관리

통계 분석
- 콘텐츠별 이용 관광객 수집정보기반의 통계차트 생성
- 만족도 통계 및 지도 차트 생성

챗봇 관리
- 챗봇 설정 및 문의 관리

메시지 관리
- 알림톡 발송 관리 및 내역
- 앱 푸시 발송 관리 및 내역

사용 설정
- 관리자 아이디, 권한, 메뉴 관리
- 관리자 로그인 이력 및 휴대폰 인증관리

4. 관련분야 특허기술 보유 - 다국어

특허등록번호 1022617100000

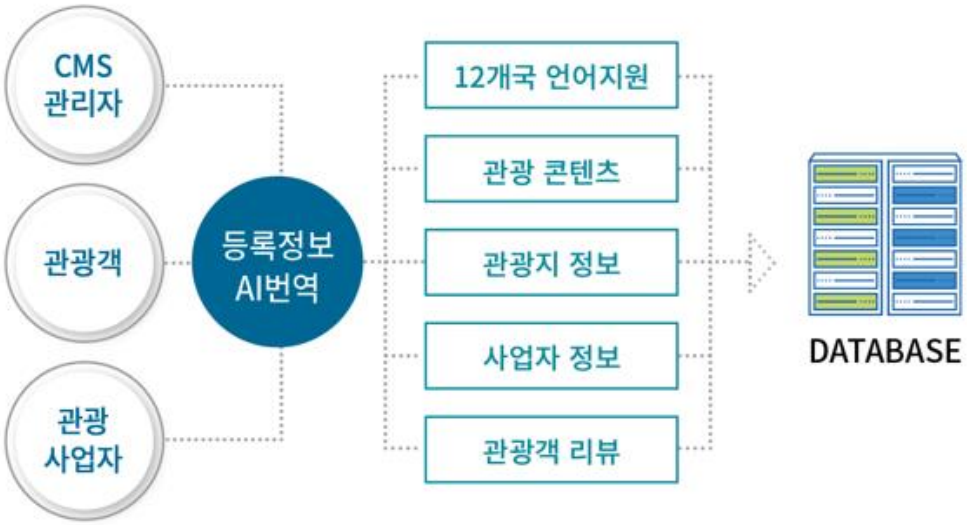
서비스 예시) 관광정보 게시물을 CMS에 담당자가 한국어로 등록 시 AI번역을 통해 자동으로 12개국 언어로 변환되어 제공되며,
관광객이 리뷰를 작성시 AI 번역으로 리뷰가 저장되고 선택 국가 언어로 제공하여 국경없는 관광객 리뷰정보 공유 플랫폼 서비스 제공

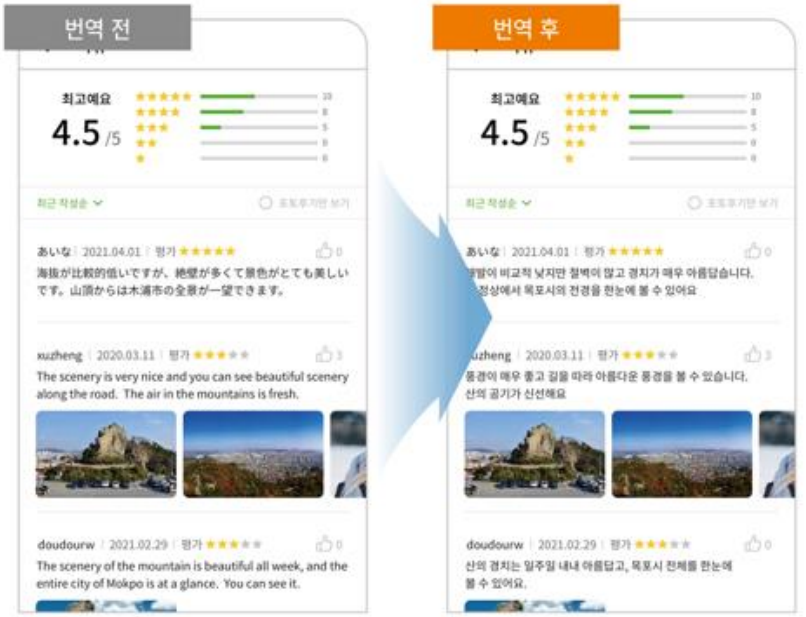
AI 번역

NMT 기술로 문장기반 이해 번역 기능제공
12개국 언어 (영어, 중국어(간체, 번체), 프랑스어, 스페인어, 베트남어,
태국어, 인도네시아어, 일본어, 러시아어, 독일어, 이탈리아어)
* Neural Machine Translation(인공신경망 기계 번역)

다국어 관광정보 제공

12개국 대상국가 언어 사용자 관광객이 자신의 언어로 리뷰등록
국가와 상관없이 관광지 리뷰 및 추천내용 정보 자국 언어로 조회
관광 정보 검색 시 사용되는 텍스트 또한 연계지원
국가장벽 없이 해당 관광객 모두의 리뷰를 확인토록 다국어 관광정보 제공



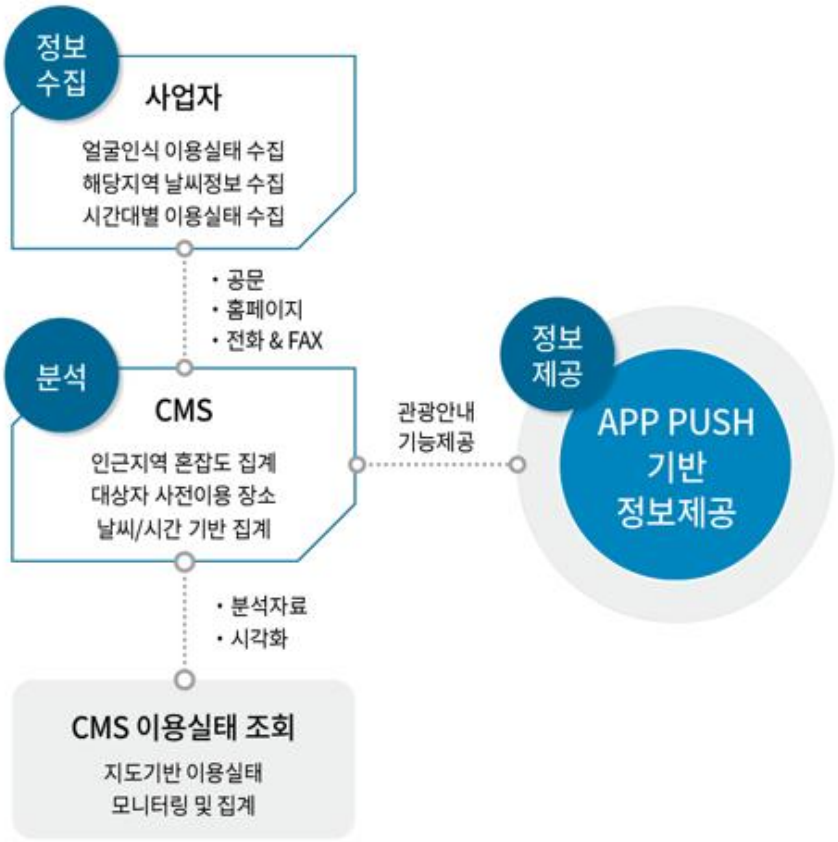


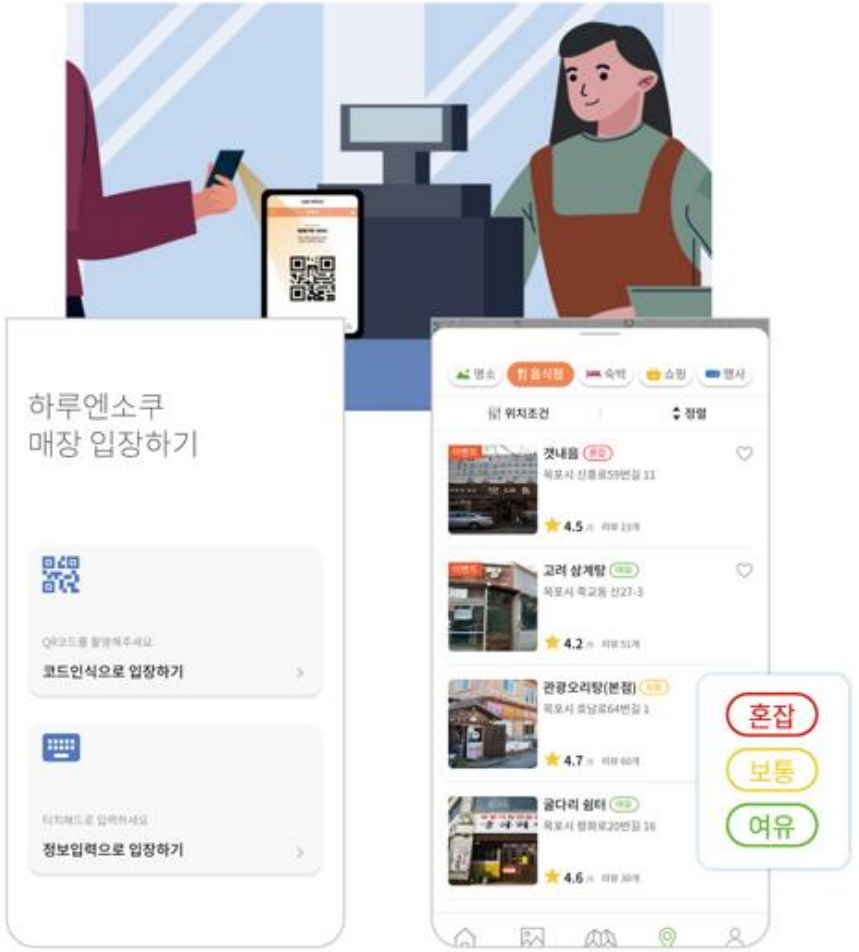
< 외국어로 쓴 리뷰 한국어 자동변경 >

5. 관련분야 특허기술 보유 - 혼잡도

특허등록번호 1022870780000

서비스 예시) 30대 여성이 비오는날 오후 3시에 맛집을 검색하여 도착하였는데 혼잡율이 너무 높은 경우
30대 여성이 비오는날 자주찾는 해당시간대의 유사 혼잡율이 낮은 맛집을 안내





백그라운드에서 얼굴정보를 상시 수집 (개인정보문제X) ▶ 실시간 방문객 수 계산 ▶ 관광객용APP 혼잡도 정보연동